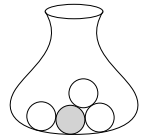




In einer Urne sind 1 graue Kugel und 3 weiße Kugeln.

Wenn wir nacheinander Kugeln aus der Urne ziehen, unterscheiden wir:

- i) **Ziehen ohne Zurücklegen:** gezogene Kugeln werden *nicht* zurückgelegt
- ii) **Ziehen mit Zurücklegen:** jede gezogene Kugel wird für die nächste Ziehung zurückgelegt



Jede Kugel ziehen wir dabei *nach dem Zufallsprinzip*. Das heißt für jede Ziehung:

Unabhängig von den vorherigen Ziehungen wird jede Kugel, die sich noch in der Urne befindet, mit gleicher Wahrscheinlichkeit gezogen.

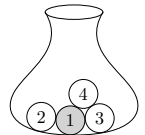
Zweistufiges Zufallsexperiment



In einer Urne sind 1 graue Kugel und 3 weiße Kugeln.

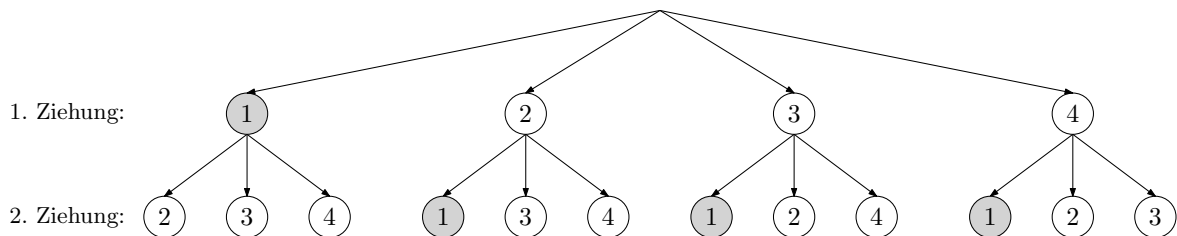
Du ziehst 2 Kugeln ohne Zurücklegen.

Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass beide gezogenen Kugeln weiß sind?



Zur Berechnung dieser Wahrscheinlichkeit stellen wir uns vor, dass die Kugeln durchnummeriert sind.

Wir stellen alle möglichen Abläufe dieses zweistufigen Zufallsexperiments grafisch dar:



Es gibt insgesamt · = mögliche Abläufe, die alle gleich wahrscheinlich sind.

Markiere oben alle Abläufe, bei denen beide gezogenen Kugeln weiß sind.

Laplace-Experiment

Es gibt insgesamt · = Abläufe, bei denen beide Kugeln weiß sind.

Für die Wahrscheinlichkeit, dass beide gezogenen Kugeln weiß sind, gilt also:

$$P(\text{beide Kugeln weiß}) = \frac{\text{Anzahl günstige Abläufe}}{\text{Anzahl mögliche Abläufe}} = \frac{\text{input} \cdot \text{input}}{\text{input} \cdot \text{input}} = \frac{\text{input}}{\text{input}} = \text{input} \%$$

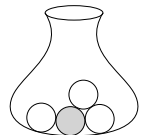
Multiplikationsregel



In einer Urne sind 1 graue Kugel und 3 weiße Kugeln.

Du ziehst 2 Kugeln ohne Zurücklegen.

Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass beide gezogenen Kugeln weiß sind?



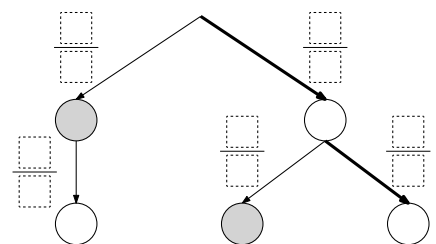
Alle möglichen Abläufe sind rechts unten in einem **Baumdiagramm** dargestellt.

Trage die Wahrscheinlichkeiten in die Kästchen ein.

Multiplikationsregel:

Die Wahrscheinlichkeit jedes Pfads ist gleich dem Produkt der Wahrscheinlichkeiten entlang dieses Pfads.

Nach der Multiplikationsregel gilt also:



$$P(\text{beide Kugeln weiß}) = \frac{\text{input}}{\text{input}} \cdot \frac{\text{input}}{\text{input}} = \text{input} \%$$

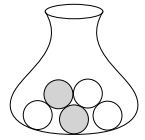
Additionsregel



In einer Urne sind 2 graue Kugeln und 3 weiße Kugeln.

Du ziehst 2 Kugeln ohne Zurücklegen.

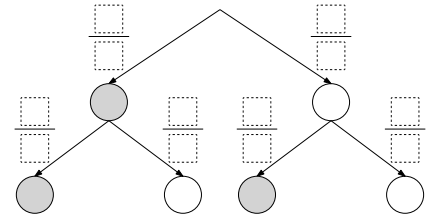
Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass diese beiden Kugeln verschiedene Farben haben?



Alle möglichen Abläufe sind rechts unten in einem Baumdiagramm dargestellt.

- 1) Trage die Wahrscheinlichkeiten in die Kästchen ein.
- 2) Berechne die Wahrscheinlichkeiten der 4 Pfade mit der Multiplikationsregel. Trage sie als Brüche in die Tabelle ein.

Pfad					$\Sigma = 1$
Wahrsch.					



Die 4 Pfade sind die möglichen **Ergebnisse** dieses 2-stufigen Zufallsexperiments.

Die Wahrscheinlichkeiten von **Ereignissen** berechnen wir mit der **Additionsregel**.

- 3) Für die Wahrscheinlichkeit, dass die beiden Kugeln verschiedene Farben haben, gilt also:

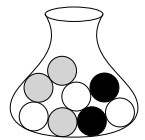
$$P(\text{beide Kugeln haben verschiedene Farben}) = P(\text{grey-white}) + P(\text{white-grey}) = \boxed{}$$

Mehrstufiges Zufallsexperiment



In einer Urne sind 3 graue Kugeln, 3 weiße Kugeln und 2 schwarze Kugeln.

Du ziehst 4 Kugeln ohne Zurücklegen.



- 1) Berechne die Wahrscheinlichkeit von folgendem Ablauf:

- 2) Berechne die Wahrscheinlichkeit von folgendem Ablauf:

Was fällt dir auf?

- 3) Berechne die Wahrscheinlichkeit, dass von diesen 4 Kugeln genau 2 schwarz und 2 grau sind.

Jeder Pfad mit 2 schwarzen und 2 grauen Kugeln hat die gleiche Wahrscheinlichkeit, nämlich $\frac{1}{140} = 0,714... \%$.

Die Anzahl solcher Pfade lässt sich hier noch händisch durchzählen. Bei mehr Kugeln hilft die **Kombinatorik** beim Abzählen.

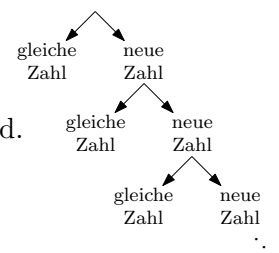
Geburtstagsparadoxon

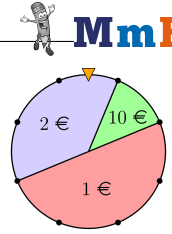


Ein Zufallsgenerator erzeugt 5 natürliche Zahlen von 1 bis 100 nach dem Zufallsprinzip.

- 1) Berechne die Wahrscheinlichkeit, dass alle 5 Zahlen voneinander verschieden sind.

- 2) Berechne die Wahrscheinlichkeit, dass mindestens 2 der 5 Zahlen gleich sind.





In einem Casino gibt es beim dargestellten Glücksrads 3 mögliche Ergebnisse. Abhängig vom Ergebnis zahlt das Casino den jeweils angegebenen Betrag aus. Du drehst das Glücksrads 3 Mal.

Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass du dabei mindestens einmal 10 € gewinnst?

- 1) Pascal meint: *„Bei jeder Drehung gewinnt man die 10 € mit der Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{8}$. Also ist die gesuchte Wahrscheinlichkeit $3 \cdot \frac{1}{8} = \frac{3}{8}$.“*

Begründe, warum diese Berechnung nicht stimmen kann.

- 2) Berechne die Wahrscheinlichkeit, dass du bei 3 Drehungen mindestens einmal 10 € gewinnst.

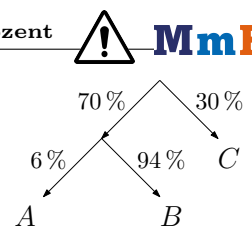
Diesmal drehst du das Glücksrads n Mal. Mit p_n wird die Wahrscheinlichkeit abgekürzt, dass du dabei mindestens einmal 10 € gewinnst.

- 3) Stelle mithilfe von n eine Formel zur Berechnung der Wahrscheinlichkeit p_n auf.

$p_n =$

- 4) Ermittle den Grenzwert von (p_n) für $n \rightarrow \infty$.

- 5) Wie oft musst du das Glücksrads drehen, damit die Wahrscheinlichkeit p_n größer als 99 % ist?



Leon rechnet im rechts dargestellten Baumdiagramm

$$P(A) = 70 \% \cdot 6 \% = 420 \%$$

und wundert sich über das Ergebnis. Korrigiere Leons Rechnung.

