

Mit dem Computeralgebrasystem (CAS) kannst du die folgenden Operationen durchführen:

- Symbolische und numerische Berechnungen durchführen
- Gleichungen symbolisch und numerisch lösen
- Formeln nach einer bestimmten Variable umformen
- Gleichungssysteme lösen

Symbolische und numerische Berechnungen 

Mit $\frac{\square}{\square}$ kannst du symbolische Berechnungen durchführen:

1 $\frac{1}{2} + \frac{1}{3}$ → $\frac{5}{6}$	2 $3^x + 2^x$ → $5x$	3 $a^x + a^x$ → $2ax$	4 $a^x + ax$ → $ax + ax$
--	-------------------------	--------------------------	-----------------------------

 **Mache versteckte Multiplikationen mit einem Stern (*) sichtbar. $2x$ wird zwar zu $2 \cdot x$, aber ax ist eine Variable mit Namen „ ax “.**

Mit \approx kannst du numerische Berechnungen durchführen:

1 $\sqrt{42} = 6,48\dots$ → ≈ 6.48074	2 $\sqrt[3]{42} = 3,47\dots$ → ≈ 3.47603	3 $e^{4,2} = 66,68\dots$ → ≈ 66.68633	4 $\sin(\frac{\pi}{3}) = 0,866\dots$ → ≈ 0.86603
--	---	--	---

 **Das Komma musst du als Punkt (.) eingeben und *nicht* als Beistrich (,).**

Symbolisches und numerisches Lösen von Gleichungen 

Mit $\square=\square$ bzw. dem CAS-Befehl **Löse** kannst du Gleichungen symbolisch lösen:

1 $4 \cdot x = 2$ Löse: $\left\{ x = \frac{1}{2} \right\}$	2 $x^2 + 2 \cdot x - 8 = 0$ Löse: $\{ x = -4, x = 2 \}$	3 $\text{sqrt}(a) = 3$ Löse: $\{ a = 9 \}$	4 $a \cdot x = 42$ Löse: $\left\{ x = \frac{42}{a} \right\}$
bzw.	bzw.	bzw.	bzw.
1 $\text{Löse}(4 \cdot x = 2)$ → $\left\{ x = \frac{1}{2} \right\}$	2 $\text{Löse}(x^2 + 2 \cdot x - 8 = 0)$ → $\{ x = -4, x = 2 \}$	3 $\text{Löse}(\text{sqrt}(a) = 3)$ → $\{ a = 9 \}$	4 $\text{Löse}(a \cdot x = 42)$ → $\left\{ x = \frac{42}{a} \right\}$

Mit Klick auf \approx wird das Ergebnis als Dezimalzahl angegeben.

Mit $\square \approx \square$ bzw. dem CAS-Befehl **NLöse** kannst du Gleichungen numerisch lösen:

Die Gleichung $e^x = 2 \cdot x^2$ kann *nicht* nach x umgeformt werden.

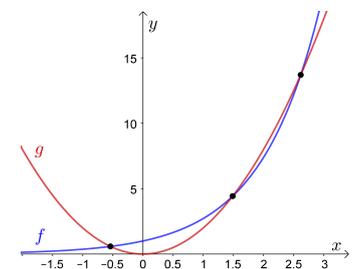
Die Gleichung hat aber – wie rechts dargestellt – drei Lösungen.

Probiere $\square=\square$ aus.

Mit $\square \approx \square$ wird ein **Näherungsverfahren** mit Startwert $x = 1$ durchgeführt.

Den Startwert kannst du anpassen und erneut $\square \approx \square$ klicken:

1 $\text{exp}(x) = 2 \cdot x^2, x = 1$ NLöse: $\{ x = 1.48796 \}$	1 $\text{exp}(x) = 2 \cdot x^2, x = 3$ NLöse: $\{ x = 2.61787 \}$	1 $\text{exp}(x) = 2 \cdot x^2, x = -1$ NLöse: $\{ x = -0.53984 \}$
--	--	--



Die Funktionen f und g mit $f(x) = e^x$ und $g(x) = 2 \cdot x^2$ haben genau 3 Schnittstellen.

Der CAS-Befehl **NLöse** liefert hier direkt alle 3 Lösungen:

2 $\text{NLöse}(\text{exp}(x) = 2 \cdot x^2)$
→ $\{ x = -0.53984, x = 1.48796, x = 2.61787 \}$

Ermittle alle Lösungen der Gleichung $x^2 = \sqrt{x+1}$ über der Grundmenge \mathbb{R} mit Technologieeinsatz.

$x_1 = -0,7244...$ $x_2 = 1,2207...$

Die Formel

$$R = R_1 + \frac{R_2 \cdot R_3}{R_2 + R_3} \quad (R, R_1, R_2, R_3 > 0)$$

können wir ohne Technologieeinsatz folgendermaßen nach R_3 umformen:

$$\begin{aligned} R \cdot (R_2 + R_3) &= R_1 \cdot (R_2 + R_3) + R_2 \cdot R_3 \\ R \cdot R_2 + R \cdot R_3 &= R_1 \cdot R_2 + R_1 \cdot R_3 + R_2 \cdot R_3 \\ R \cdot R_3 - R_1 \cdot R_3 - R_2 \cdot R_3 &= R_1 \cdot R_2 - R \cdot R_2 \\ R_3 \cdot (R - R_1 - R_2) &= R_1 \cdot R_2 - R \cdot R_2 \\ R_3 &= \frac{R_1 \cdot R_2 - R \cdot R_2}{R - R_1 - R_2} \end{aligned}$$

1 Löse($R=R_1+(R_2 \cdot R_3)/(R_2+R_3), R_3$)
 → $\left\{ R_3 = \frac{-R R_2 + R_1 R_2}{R - R_1 - R_2} \right\}$

Mit dem CAS-Befehl **Löse**(<Gleichung>, <Variable>) kannst du diese Formel nach R_3 umformen.

Forme $\bar{v} = \frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1}$ mit Technologieeinsatz nach t_1 um.

$$t_1 = \frac{s_1 - s_2 + t_2 \cdot \bar{v}}{\bar{v}}$$

Ohne Technologieeinsatz können wir **lineare Gleichungssysteme** mit dem Eliminationsverfahren und dem Einsetzungsverfahren lösen.

$$\begin{aligned} \text{I:} \quad & x + 2 \cdot y - 3 \cdot z = 6 \\ \text{II:} \quad & 2 \cdot x - 3 \cdot y + \quad z = 5 \\ \text{III:} \quad & -3 \cdot x + \quad y - 2 \cdot z = -3 \end{aligned}$$

1 $x+2 \cdot y-3 \cdot z=6$
 • → $x + 2 y - 3 z = 6$
 2 $2 \cdot x-3 \cdot y+z=5$
 • → $2 x - 3 y + z = 5$
 3 $-3 \cdot x+y-2 \cdot z=-3$
 • → $-3 x + y - 2 z = -3$

Im CAS kannst du Gleichungssysteme symbolisch bzw. numerisch lösen:

- i) Gleichungen eingeben
- ii) Mit gedrückter linker Maustaste die Gleichungen markieren
- iii) $x=$ bzw. $x \approx$ klicken

4 $\{ \$1, \$2, \$3 \}$
 • Löse: $\{ \{ x = 2, y = -1, z = -2 \} \}$

Löse das Gleichungssystem mit Technologieeinsatz.

$$\begin{aligned} \text{I:} \quad & 3 \cdot x + \quad y - 3 \cdot z = 10 \\ \text{II:} \quad & \quad x - 3 \cdot y + \quad z = 10 \\ \text{III:} \quad & -3 \cdot x - 2 \cdot y + 2 \cdot z = -8 \end{aligned}$$

$x = 4, y = -2, z = 0$

