

Skalarprodukt

Dmytro Rzhemovskyi, Mariia Mykhalova
Projekt MmF

February 20, 2024

Definition 1. Das Skalarprodukt zweier Vektoren \vec{a} und \vec{b} ist das Produkt der Längen von \vec{a} und \vec{b} und des Kosinus des Winkels, den sie einschließen.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

Proposition 1. Gegeben sind zwei Vektoren mit ihren Koordinaten $\vec{a} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$. Dann kann das Skalarprodukt von \vec{a} und \vec{b} mithilfe der Vektorkoordinaten berechnet werden, und zwar

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_1 x_2 + y_1 y_2$$

Aufgabe 1. Zeichne die Vektoren \vec{a} und \vec{b} und berechne ihr Skalarprodukt auf zwei Arten, einerseits unter Verwendung der Definition des Skalarprodukts und andererseits unter Verwendung des Satzes zur Berechnung des Skalarprodukts durch Koordinaten.

a) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$

b) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

c) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$

d) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$

e) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

f) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix}$

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 2. Berechne den Winkel zwischen den beiden Vektoren, die durch ihre Koordinaten gegeben sind.

Hinweis: $\cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$.

a) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -6 \end{pmatrix}$

b) $\vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} -6 \\ -4 \end{pmatrix}$

c) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$

d) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$

e) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

f) $\vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 3. Berechne alle Winkel des Vielecks mit den angegebenen Eckpunkten.

- a) Dreieck ABC mit $A(0 | 4)$, $B(2 | -1)$ und $C(8 | 0)$.
- b) Dreieck ABC mit $A(-3 | 2 | 1)$, $B(-1 | 5 | -1)$ und $C(3 | 4 | -1)$.
- c) Viereck $ABCD$ mit $A(-3 | 0)$, $B(-2 | 2)$, $C(1 | 2)$, $D(4 | 0)$.
- d) Viereck $ABCD$ mit $A(-3 | 0)$, $B(0 | 3)$, $C(3 | 0)$, $D(0 | -7)$.

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 4. Ermittle die Art des Dreiecks ABC (spitzwinkelig, rechtwinkelig, stumpfwinkelig).

Hinweis: Überlege, wie die Winkelart vom Vorzeichen des Skalarprodukts der beiden Vektoren, die den Winkel einschließen, abhängt,

- a) $A(-2 | 0)$, $B(0 | 5)$, $C(4 | 0)$
- b) $A(-3 | 2)$, $B(-1 | 6)$, $C(5 | -2)$
- c) $A(-1 | 5 | -2)$, $B(2 | -1 | 3)$, $C(5 | -1 | -3)$
- d) $A(1 | -3 | 2)$, $B(0 | -1 | 2)$, $C(5 | -1 | 2)$

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 5. Untersuche, ob das angegebene Viereck ein Rechteck ist. Wenn es ein Rechteck ist, untersuche, ob es auch ein Quadrat ist.

- a) $A(1 | 3)$, $B(4 | 6)$, $C(7 | 3)$, $D(4 | 0)$
- b) $A(4 | 1)$, $B(2 | 7)$, $C(5 | 8)$, $D(10 | 3)$
- c) $A(-3 | 2)$, $B(0 | 3)$, $C(3 | 0)$, $D(-1 | -4)$
- d) $A(-4 | 2)$, $B(1 | 4)$, $C(5 | -6)$, $D(0 | -8)$

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 6. Bestimme die Koordinaten der beiden Vektoren, die orthogonal zum angegebenen Vektor \vec{a} stehen, gleichlang wie \vec{a} sind und unterschiedliche Orientierung haben.

Zeichne alle drei Vektoren. Stelle eine Vermutung auf, wie man einen Vektor um 90° (im Uhrzeigersinn und gegen den Uhrzeigersinn) drehen kann.

- a) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$
- b) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$
- c) $\vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$
- d) $\vec{a} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 7. (Kreuzprodukt)

1. Gegeben sind zwei nichtkollineare Vektoren $\vec{a} = \begin{pmatrix} x_a \\ y_a \\ z_a \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} x_b \\ y_b \\ z_b \end{pmatrix}$. Zeige, dass der Vektor

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} y_a z_b - z_a y_b \\ z_a x_b - x_a z_b \\ x_a y_b - y_a x_b \end{pmatrix} \text{ orthogonal zu den Vektoren } \vec{a} \text{ und } \vec{b} \text{ steht.}$$

2. Ermittle die Koordinaten eines Vektors, der orthogonal zu den angegebenen Vektoren \vec{a} und \vec{b} steht.

a) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$ b) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix}$ c) $\vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 8. Gegeben sind die Punkte $A(2 | 1)$ und $B(6 | 2)$. Ermittle die Koordinaten des Punktes C , sodass

a) das Dreieck ABC gleichschenkelig und rechtwinkelig mit $\angle BAC = 90^\circ$ ist.

Hinweis: Setze $\vec{AC} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

b) das Dreieck ABC gleichschenkelig und rechtwinkelig mit $\angle BCA = 90^\circ$ ist.

c) das Dreieck ABC rechtwinkelig mit $\angle BCA = 90^\circ$ und $\tan(\angle BAC) = 3$ ist.

d) das Dreieck ABC rechtwinkelig mit $\angle BCA = 90^\circ$ und $\angle BAC = 30^\circ$ ist.

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 9. Bestimme die fehlenden Koordinaten der Eckpunkte des Vierecks $ABCD$, wenn

a) $ABCD$ ein Quadrat ist, $A(-3 | 2)$ und $C(-1 | -2)$.

b) $ABCD$ ein Quadrat ist, $A(-1 | 1)$ und $C(1 | 5)$.

c) $ABCD$ ein Rechteck ist, $A(2 | 6)$, $B(0 | 3)$ und $|BC| = 4$.

d) $ABCD$ ein Rechteck ist, $A(-4 | 1)$, $B(4 | -3)$ und $|AC| = 5$.

Quelle: Projekt MmF.

Aufgabe 10. (★)

Gegeben sind die Punkte $A(-1 | 0)$ und $B(1 | 0)$. Ermittle die Menge aller Punkte C , für die $\angle ACB$ ein rechter Winkel ist.

Hinweis: In dieser Aufgabe muss man einen bekannten Satz aus der Schulgeometrie mithilfe von Methoden der Vektorrechnung beweisen.

Quelle: Projekt MmF.